



Table des matières

Mot du CT	4
Cars	6
Ecurie Waitaharen : McLaren	6
Ecurie TwigoLambo : Lamborghini	7
Ecurie Lotusiang : Lotus.....	7
Ecurie Mercaracal : Mercedes	8
Ecurie Testaroligre : Testarossa.....	8
Présentation du staff.....	10
Okapi : CT.....	10
Busard.....	11
Fennec	12
Barzoï.....	13
Nanuk	14
Pajero	15
Ourébi.....	16
Hovawart	17
Informations pratiques.....	18
Agenda Q1	18
Agenda Q2	18
Absences.....	18
Finances.....	18
Réunions.....	19
Quelques petits rappels	19
Fiches médicales.....	19
Communication	19
Parrains de patrouilles.....	20
L'uniforme scout.....	21
Le massépain	22
Argent de patrouille	23
La malle de patrouille	23
Le vélo à la Ungava	24
Les progressions à la troupe.....	26
La première année	26

La deuxième année	27
La troisième année	28
La quatrième année.....	29
Premières photos du Grand Camp	30
Blagues	32

Mot du CT

Bonjour chers scouts, c'est votre cher CT qui vous parle,

Bienvenue à tous les scouts de la UNGAVA dans ce nouvel Ungava News, tout beau, tout frais ! Regardez bien si tous les bons voyants sont allumés, que vous avez assez de carburant et attachez votre ceinture pour cette nouvelle année qui commence !!!

Vous l'aurez compris, c'est avec un thème basé sur la voiture que nous entamons l'année 2021-2022, CARS. Flash McQueen et ses amis rythmeront notre premier quadrimestre du moins pas tout à fait, c'est aussi vous qui serez les deux poumons de la troupe cette année. Ces derniers temps, vous avez peut-être manqué de respirer l'air frais de la nature, eu moins la possibilité de gambader des les prés, de voyager, de faire ce que vous vouliez. Cette année, c'est le changement. Le staff est fin prêt à donner tout ce qu'il aura en sa possibilité pour rendre cette année la plus spectaculaire possible pour la troupe. Nous avons un tas de projets, plus nouveaux les uns que les autres, plus inattendus les uns que les autres, plus fous les uns que les autres, mais tout aussi Ungava les uns que les autres ! Vous pouvez me croire !

Après 4 années de bons et loyaux services, Maki nous a quitté après ce camp un peu différent, comme vous l'avez remarqué. Cependant, un nouveau trio nous a entre-temps rejoint ! J'ai nommé Pajero, Ourébi et Hovawart ! Ce sont d'ores et déjà de futures stars de la Ungava ! Une chose est sûre, ils sont surmotivés à l'idée de commencer l'année ! Le reste du staff l'est tout autant, sans parler de moi... BOUILLAX AU MAX.

De plus, à l'heure où je vous écris, nous avons déjà visité une partie des premières années. Les deuxièmes, troisièmes, quatrièmes années, faites bien gaffe à vous. Le nouveau cru 2021-2022 m'a l'air d'être chaud comme la braise ! Ils sont bien prêts à faire en sorte d'envoyer la Ungava Tout là-haut, tout là-bas ! La relève est assurée je n'en doute pas !

Une dernière chose que je peux vous dire, une chose plus personnelle (oh, le CT se confie ?). En 4 ans de staff, je n'ai pas eu une année qui ressemblait à une autre. Des circonstances extérieures y sont pour quelque chose bien sûr aussi. Ce qui est certain, c'est qu'avec Busard et Fennec, les plus âgés du staff, nous sommes donc toujours prêts à trouver encore de nouveaux concepts et de nouvelles choses pour que toutes vos années, même si elles vous paraissent différentes, soient plus dingues les unes que les autres !!!

Je vous attends pour la première activité de l'année ! Un camp sous tente ! Vous n'êtes pas prêts, on rentre direct dans le vif du sujet !!! A vos marques... Prêts ? Feux, PARTEZ !

Hâte du vendredi 8 octobre,

Okapi Jules César



Cars

Catchaww mes p'tites bagnoles j'espère que vous allez bien parce que moi je pète le feu. Je vous avoue que j'ai une course qui va commencer d'ici dix minutes du coup je suis super excité, mais je vais quand même me présenter.

Je m'appelle Flash McQueen, mais pour les intimes (comme vous) ça peut être juste Flash. Je dois avouer que je suis un peu égocentrique et arrogant mais il faut me comprendre, je dois absolument gagner la Piston Cup si je veux me faire sponsorisé par Dinoco. C'est justement la course qui va commencer dans moins de 10 minutes maintenant. Je vais devoir donner le max et être super focus parce que j'ai entendu qu'il y avait de sérieux concurrents comme Strip Weathers et Chick Hicks. Mais évidemment, rien n'est impossible pour le grand Flash McQueen !



Comme vous vous en doutez, je ne vous communique pas ce message pour rien.

Vous entendrez assez vite parler de ma victoire dans les journaux, ce n'est donc pas pour ça que je vous parle. Après ma victoire j'aurai bien besoin de certains d'entre-vous pour venir m'aider dans mon écurie et évidemment pour les plus ambitieux pour venir m'affronter sur les futurs circuits. C'est pourquoi je vous préviens : entraînez-vous, préparez-vous et entraidez-vous car vous aurez bien besoin de ça si vous voulez gagner une course face au vif Flash McQueen.

Pour vous aider, je vais déjà vous donner la description des grandes équipes les plus connues dans le monde de la course de circuit ainsi que de certains amis à moi.

Ecurie Waitaharen : McLaren



- Le légendaire Flash McQueen : vous en savez déjà assez sur lui, il est talentueux, ambitieux mais aussi arrogant et égocentrique.
- Mack : Mack fait partie de l'équipe technique. C'est un camion qui a la charge de transporter Flash McQueen sur le lieu des courses. C'est quelqu'un sur qui Flash McQueen peut toujours compter car il ne l'abandonne jamais.

lieu des courses. C'est quelqu'un sur qui Flash McQueen peut toujours compter car il ne l'abandonne jamais.

- Personnel du stand : Le personnel du stand est composé de chariots élévateurs, dont l'un, apparemment le chef d'équipe, est prénommé Michel.
- Harv: Harv est l'agent de Flash McQueen

Ecurie TwigoLambo : Lamborghini

- Le King Strip Weathers : Strip « Le King » Weathers est la voiture bleue n° 43 de l'équipe Dinoco. C'est le champion de Dinoco, sept fois vainqueur de la Piston Cup. Il explique à Flash McQueen qu'il ne peut rien faire sans une équipe, mais le jeune prétentieux est surtout préoccupé par prendre la place du King chez Dinoco après son départ en retraite.
- Madame King : Madame King, comme l'appelle Martin, est l'épouse du King. Durant les courses, Madame King est assise dans la loge officielle de Dinoco.
- Tex : Tex est une Cadillac Coupée De Ville de 1975 à la carrosserie dorée, au toit recouvert par une peau de vache et à la calandre équipée d'impressionnantes cornes de vache texane. C'est le patron de Dinoco, mais rien ne permet de dire que ce soit son nom de famille.
- Hélicoptère : L'hélicoptère de Dinoco, appelé Rotor Turbosky dans la miniature en référence au célèbre constructeur Sikorsky est un hélicoptère de transport décoré aux couleurs de Dinoco.



Ecurie Lotusiang : Lotus

- Chick Hicks : Chick Hicks est l'éternel rival vert antipathique qui a fait toute sa carrière dans l'ombre du King et en a conçu beaucoup de ressentiment. Il porte le n° 86. Il s'agit d'une Buick Regal des années 1980 équipée d'une calandre qui ressemble à une grosse moustache noire. Prêt à tout pour remporter une victoire, il n'hésite pas à pousser ses concurrents à la faute et à provoquer un monstrueux carambolage.



- Personnel du stand : Il s'agit d'un groupe de chariots élévateurs qui portent tous une fausse moustache pour ressembler à leur champion. Le directeur technique est un pick up Dodge Ram qui renseigne Chick Hicks sur le déroulement de la course.

Ecurie Mercaracal : Mercedes



- Martin : Martin est une vieille dépanneuse rouillée. Il ressemble à un International Harvester de 1958 ou un pick-up Chevrolet ou GMC des années 1950. Il est immatriculé A113. Il a perdu son capot ainsi que le phare gauche. As du lancer de crochet de dépannage, il rend encore beaucoup de service à la ville. Il parle avec un accent paysan, en faisant des fautes de syntaxe et souffre quelque peu de dyslexie ;

il a également du mal à épeler certains mots. Il est simple et c'est un bon vivant qui aime s'amuser. C'est un ami loyal qui est apprécié de tous. Il devient rapidement le meilleur ami de Flash McQueen. Martin est également le champion autoproclamé de la conduite en marche arrière, activité où il fait preuve d'une habileté certaine grâce à ses rétroviseurs et à sa propre philosophie : « je n'ai pas besoin de savoir où je vais, du moment que je sais d'où je viens ».

- Sally Carrera : Sally Carrera était avocate à Los Angeles, où elle ne se plaisait pas du tout. Un jour, elle a pris la route et a roulé jusqu'à ce qu'elle tombe en panne, en face du Wheel Well Motel. Dépannée par Doc Hudson et accueillie par Flo, elle est tombée sous le charme de Radiator Springs et des environs, et ne s'en est plus jamais allée. Sally est le procureur de la ville. Elle tient également le Cozy Cone Motel, un motel où les chambres sont en forme de cônes de signalisation. Et c'est de Sally Carrera que Flash McQueen tombe amoureux.

Ecurie Testaroligre : Testarossa

- Rusty et Dusty Rust-eze : Les frères Rusty et Dusty Rust-eze sont les présentateurs de l'équipe, qui sponsorise Flash McQueen. Rusty est une Dodge A100 de 1964 tandis que Dusty est une Dodge Dart V10 de 1963.

- Doc Hudson : C'est le juge et le médecin de Radiator Springs. Mais Doc Hudson garde un secret : derrière le paisible médecin de campagne, Doc cache son passé d'ancien



vainqueur de trois Piston Cup (1951, 1952 et 1953), détenteur du record du nombre de victoires en une seule saison et son appellation de « Fabuleux Hudson Hornet ». Mais cette légendaire voiture de course a connu un terrible accident au cours de la saison 1954 qui l'a éloigné des circuits. À son retour, tout le monde l'avait oublié et s'intéressait aux nouveaux 'rookies'. Hudson a alors quitté la course, en conservant la coupure de presse et la photo de son accident pour se souvenir de ne jamais revenir dans un milieu qui avait failli le détruire. Après avoir étudié la médecine, il est venu s'installer à Radiator Springs où il a ouvert sa clinique et y est resté après que l'autoroute I-40 fut construite et que la population de la ville ne se réduisit à la douzaine de ses habitants actuels. Il est respecté et aimé des habitants, dont aucun ne connaît son secret.

FFIIOOOOUUU, je viens de terminer ma course et je dois vous avouer que c'était terriblement serré. Mes pneus arrières ont éclaté à quelques mètres de l'arrivée (car je n'ai pas écouté mon équipe, je l'avoue) et mes adversaires ont pu me rattraper mais on a fini ex-aequo et il y aura donc une course pour nous départager. Je suis super chaud pour la gagner celle-là, je n'aurai pas le droit à l'erreur.

Sinon j'espère que vous avez bien lu la description des autres équipes et de mes amis car il est crucial de bien connaître ses adversaires. En tant que future voiture de course, vous devrez travailler dur et ne jamais abandonner car nombreux sont ceux qui avaient du potentiel mais ont décidé d'arrêter par découragement. Et vous ne pourrez pas vous passer de votre équipe technique qui vous aidera dans chaque course et qui pourrait même vous faire gagner grâce à son efficacité. N'oubliez jamais de rester concentré durant une course et de vous donner à fond, tout en restant fair-play évidemment. Certains oublient que le fair-play est primordial pour le bon déroulement de chaque course.

Sur ce, je vous dis à la prochaine sur les circuits, on a besoin de la relève si on veut que les courses de voitures continuent.

Catchawwww, mes p'tites bagnoles, ou plutôt devrais-je dire, mes futures stars.



Présentation du staff

Okapi : CT



Totem : Okapi

Quali : Jules César

Nom : Fala

Prénom : Fel

Age : Il a été voir la première coupe du monde avec sa première femme (je ne vous dis pas le vieux fossile)

Année dans le staff : 4

Voiture préférée : L'Actros de Mercedes, il aime beaucoup le conduire avec son non-permis.

Taille : 6 pieds et 7 genoux de haut.

Passion : La Ben & Jerry's goût chunky monkey, il pourrait en manger même au déjeuner et sinon le foot et les femmes.

Circuit ou offroad : Circuit bien sûr, il a déjà participé à une course de F1 et on dit même qu'il a battu Ayrton Senna à plat de couture.

Film de Cars préféré : Le 1, évidemment, mais pas pour la course, nan nan, c'est parce qu'on met en valeur une petite ville peu connue et cela tient à cœur à notre tendre Okapi.

Personnage de Cars favori : Mack, directement ! Il a toujours eu un faible pour les poids lourds.

Endroit de vacances favori : Pour lui c'est peu importe tant qu'il reste en Gaule (oui il ne s'est toujours pas mis à jour et ne connaît pas l'Europe).

Chips favoris : Les chips aux légumes (il a quand même des goûts bizarre).

L'écurie Ungava championne du monde ? : Bien sûr, tout comme les 7 années précédentes.

Phobie : Voir l'écurie Argapura prendre le leadership du sport automobile et les arbres plus grands que lui.

Musique préférée : En gros fan de Liverpool, c'est évidemment l'hymne des Reds, la fameuse "You'll never walk alone". Il a des frissons à chaque fois qu'il l'entend.

Citation favorite : Un bon gaulois est un gaulois mort (il se prend parfois pour Jules César, allez savoir pourquoi).

Busard

Totem : Busard

Quali : Kwaertheurback (Si vous ne savez pas prononcer son qualificatif, ne vous inquiétez surtout pas. Busard lui-même va chez une logopède pour apprendre à parler correctement.)

Nom : Busar

Prénom : D la réponse D



Age : Si vous prenez le logarithme naturel du nombre d'Euler multiplié par son QI vous obtenez son âge : 2 ans et demi... eh oui il est encore jeune et doit encore pleins de choses. Si vous voyez qu'il a du mal à faire quelque chose n'hésitez surtout pas à aller l'aider.

Année dans le staff : 4

Voiture préférée : La draisienne qu'il a reçu pour son anniversaire de ses poissons Tik et Tak. Il faut savoir que contrairement à Busard, ses animaux de compagnie possèdent des capacités cognitives surdéveloppées ce qui leur permet de s'occuper de leur maître adoré.

Taille : Du haut de ses 3m20 il dépasse à peine Chandra Bahadur Dangi. Mais au fond la taille n'a que peu d'importance à son œil.

Passion : Le petit Busard développe depuis tout petit une passion pour la Glacophilie. J'imagine bien que vous savez tous très bien de quoi il s'agit... Il possède une énorme collection de pots de Gervais ce qui lui a permis d'être élu plus grand Glacophile du 21ème siècle.

Circuit ou offroad : Busard est quelqu'un qui ne s'aventure pas n'importe où, donc sans aucun doute l'offroad. Je peux quand même vous dire que s'il a sa bonne voiture de route il ose de temps en temps faire un tour sur circuit (heureusement qu'il a sa Land Rover).

Film de Cars préféré : Le premier, il a pleuré pendant des heures après la scène où Dinoco se crash lors de sa dernière course.

Personnage de Cars favori : Vous voyez l'énorme moissonneuse batteuse qui pourchasse McQueen et Martin dans les champs et bien selon des sources sûres, ce n'est sûrement pas lui.

Endroit de vacances favori : L'Italie évidemment, un berceau de l'automobile et surtout un pays qui possède une histoire étroitement liée au sport automobile.

Chips favoris : Les chips avec des pommes de terres qui ont été pulvérisées avec du Kérosène pour s'assurer qu'il n'y ait pas de bactéries.

L'écurie Ungava championne du monde ? : Sans hésiter !

Phobie : Busard déteste être le troisième en course car une fois sur le podium tu deviens le plus nul des trois.

Musique préférée : La chanson de camp du Grand-Camp 2021 !!!!

Citation favorite : Il faut voir le pot d'échappement avant de passer la 5ième.

Fennec

Totem : Fennec

Quali : Hakuna Matata

Nom : Luke

Prénom : Nightwalker

Age : En tous cas il est éternellement jeune.

Année dans le staff : 4

Voiture préférée : Un vélo

Taille : Ce n'est pas très grand un fennec.

Passion : Rester bloqué pendant des durées indéterminées dans des flaques de boues.

Circuit ou offroad : On lui a proposé de faire du circuit une fois mais ce n'était pas assez dangereux pour lui.

Film de Cars préféré : Celui avec les voitures.

Personnage de Cars favori : Si y a vélo, c'est le vélo.

Endroit de vacances favori : Là où il se sent en danger.

Chips favoris : Il ne fait jamais le difficile mais évitez les paprikas (sauf paprika nuts).

L'écurie Ungava championne du monde ? : Avec un mecano comme lui, c'est d'office gagné.

Phobie : ne plus savoir réparer des vélos

Musique préférée : Tout ce que vous n'écoutez pas.

Citation favorite : Si ça a roulé une fois, je le ferai rouler une deuxième fois.



Barzoï

Totem : Barzoï

Quali : Petit Prince

Nom : Inqueen

Prénom : Gérald



Âge : Assez pour le permis, ce qui veut dire également assez pour la prison et ça Barzoï connaît bien (il y a déjà passé de nombreux mois pour une embrouille avec une vieille qui n'avait pas respecté le code la route. Impulsif comme il est, il a sorti sa meilleure droite).

Année dans le staff : 2

Voiture préférée : Quelle question ! La Fiat Multipla évidemment, Barzoï adore le design original (il a d'ailleurs plusieurs voitures de cette édition dans sa magnifique collection de voitures).

Taille : 2 fois la taille du Petit prince, quand il est assis (ce qui équivaut à un bon 2,20 m), mais debout certains disent qu'il atteint les 3 m.

Passion : Il adore lire, son livre préféré étant bien évidemment « Le Petit Prince », mais il est aussi passionné de gastronomie et plus précisément de gastronomie belge (il adore les frites).

Circuit ou offroad : Circuit, barzoï est un homme qui préfère rester sur le droit chemin et ne dévie pas de ses objectifs.

Film de Cars préféré : Le premier, la bonne époque (il l'a regardé au moins 6 fois et connaît presque chaque réplique du film par cœur).

Personnage de Cars favori : Martin la dépanneuse, toujours la si t'as un souci, c'est ça qu'il aime chez Martin (sans oublier son flow incroyable).

Endroit de vacances favori : Peu importe du moment qu'il peut y lire tranquillement un livre et y regarder Cars (dans sa Fiat Multipla de préférence).

Chips favoris : Piment, Barzoï aime ce qui est épicé.

L'écurie Ungava championne du monde ? : Quelqu'un se pose encore cette question ? C'est évidemment un grand oui, quand on voit tout le potentiel qu'elle a !

Phobie : Le pauvre Barzoï a vécu d'horribles traumatismes dans son enfance, c'est pourquoi il a maintenant la phobie des balançoires. Mais sa plus grande peur reste naturellement les papillons.

Musique préférée : « Allez les diables » de Pablo Andres, parfait pour faire ressortir son côté belge lors d'un date.

Citation favorite : « On ne voit bien qu'avec le cœur, l'essentiel est invisible pour les yeux », Antoine de Saint-Exupéry.

Nanuk

Totem : Nanuk

Quali : Il n'en a pas encore, mais, ça ne saurait tarder. Après avoir reçu un totem qui ressemble de très près à notre cher animal de la Ungava, on hésite à lui donner un quali style Stewart ou Coca-Cola ;

Nom : Nunch

Prénom : VrouVroum

Age : Moi tu ne me parles pas d'âge. Il est assez vieux pour tous vous enfoncer sur un circuit de F1. Aussi, on m'a déjà expliqué qu'il était assez jeune pour avoir eu entre les mains un iPhone 13 lorsqu'il avait 1 an.

Année dans le staff : 2

Voiture préférée : Quelle question ! La Lamborghini Gallardo blanche !!! C'est la plus belle de toutes. Evidemment, sur le toit il y a un flochage du drapeau polonais. Nanuk ne sort pas sans ce dernier.

Taille : Il a besoin de jumelles pour voir la concu. Il surpasse tout le monde. Personne n'a déjà créé de mètre assez grand pour le mesurer !

Passion : Tu vois les mangas ? Oui ? Bah voilà c'est ça qu'il kiffe. Il a déjà commandé la collection de One Piece dans son entièreté, dans 30 langues. Oui, il est aussi polyglotte.

Circuit ou offroad : Meccc, la question ne se pose pas. Circuit quand il a besoin de faire des scores. Quand il sort son camion il part en offroad et là on ne l'arrête plus !!

Film de Cars préféré : Le 1. Une valeur sûre pour un premier date.

Personnage de Cars favori : Mack ! Le bon camion qui est un frangin de tous.

Endroit de vacances favori : Il aime bien aller à la montagne pour gravir des sommets. Son objectif ? Monter le mont Everest en claquettes chaussettes avec une bâche grise.

Chips favoris : Les CORNITOS. Ils sont super bons et encore meilleurs quand on les accompagne de CORNITOS.

L'écurie Ungava championne du monde ? : Il pense souvent à l'écurie Jules César, elle a toujours été au top de sa forme... Pas de doute, il va miser sur celle-ci pour cette année !

Phobie : Le Tour de France, cette course cycliste fait trop de bruit quand elle passe près de chez lui. Il préfère regarder la F1 à un mètre des stands de changements.



Musique préférée : STAY de Justin Bieber, après il aime bien la version pas officielle de Wallerman. Jugez-le.

Citation favorite : Apollo 51, c'est le meilleur moment de la journée.

Pajero



Totem : Pajero

Quali : You'll Never Walk Alone

Nom : Jerry

Prénom : Papa

Age : Il devient vieux mais faut pas lui dire ça sinon il commence à pleurer.

Année dans le staff : 1

Voiture préférée : Une Citroën Evasion (il trouve que la couleur n'a pas d'importance).

Taille : 1m70

Passion : Partir en voyage avec sa Citroën et sa famille.

Circuit ou offroad : Aucun, les 2 sont trop dangereux pour lui et la mif.

Film de Cars préféré : Cars 1 sans hésitation.

Personnage de Cars favori : Fillmore, il se sent le plus à l'aise avec lui.

Endroit de vacances favori : Difficile de choisir mais l'Italie lui plait beaucoup !

Chips favoris : Les chips au goût Salt&Peper.

L'écurie Ungava championne du monde ? : Sans doute. 1e et 2e place à Spa-Francorchamps surtout.

Phobie : Ses enfants qui mangent des chips dans l'Evasion et qui en font tomber paaaaaaaaarrrrrtout.

Musique préférée : Sur ma route de Balck M.

Citation favorite : Un piéton est un monsieur qui va chercher sa voiture.

Ourébi

Totem : Ourébi

Quali : Louis de Funès

Nom : Guidourébi (oui c'est un chef guide mais il ne faut pas lui dire !)

Prénom : Martin

Age : Trop peu pouvoir comprendre toutes les blagues de Cars mais assez pour pouvoir dépanner des voitures comme son personnage favori (Martin).



Année dans le staff : 1

Voiture préférée : Le taxi dans Oui-Oui est sa voiture favorite. Il chante la chanson de ce dessin animé tous les soirs avant de dormir.

Taille : Il a une taille de guêpe. C'est entre la fourmi et l'éléphant (en vrai plus proche de l'éléphant mais il ne faut pas lui dire).

Passion : Il est philatéliste. Il adore relâcher les timbres qu'il décolle des enveloppes.

Circuit ou offroad : Offroad, il adore passer par les chemins boueux. Il est très technique et s'y aventure même parfois en motocross.

Film de Cars préféré : Le 1, on ne change pas une équipe qui gagne.

Personnage de Cars favori : Il est fou amoureux de Sally mais la concu est trop rude avec flash. Il n'est pas vif comme flash. Il est aussi fan de Martin !

Endroit de vacances favori : Ressorts de radiateurs de l'anglais Radiator Springs. Il adore les timbres mais son autre passion ce sont les ressorts de radiateurs. Ils font boing boing.

Chips favoris : Il n'aime pas les chips, il préfère boire de l'huile de moteur à la pelle au Flo's V8 café.

L'écurie Ungava championne du monde ? : Ouais moi j'adore les chevaux et leurs écuries. Je ne savais pas qu'il y avait des compétitions mondiales par contre.

Phobie : Que Flash lui vole Sally.

Musique préférée : Pookie d'Aya Nakamura !

Citation favorite : Jacky Jacky ta 4l, ta 4lllllleuh, Jacky, Jacky ta 4L elle est pourrie !

Hovawart



Totem : Hovawart

Quali : ArleQuin

Nom : Leschips

Prénom : Jaime

Age : Son âge varie en fonction de ses résultats en chimie. Pour l'instant il est plus proche d'avoir 1 an que d'en avoir 20...

Année dans le staff : 1

Voiture préférée : Hovawart est fan de la Nissan Cube ! Pour ceux qui ne voient pas ce que c'est, allez voir par vous-même sur Google.

Taille : Il fait approximativement la taille d'un phasme. Il a d'ailleurs strictement le même physique qu'un phasme, à tel point qu'il arrive aux autres membres du staff de le confondre avec un phasme. Le pauvre !

Passion : Il est fan des travaux de vacances. C'est vraiment sa plus grande passion, à tel point qu'il en fait pendant toutes les vacances.

Circuit ou offroad : Je vais vous faire une confidence, Hovawart n'a jamais conduit de sa vie... Trop la hoooooonte !!

Film de Cars préféré : Il est fan du 42. Alors, oui, vous allez dire qu'il n'est pas encore sorti, ce qui est vrai. Maaaaaaais, Hovawart prend toujours de l'avance sur les autres !

Personnage de Cars favori : Il est fan de Guido (non, pas les Guides-Ho de la 20^e !)

Endroit de vacances favori : Définitivement la Slovénie ! Il ne se lassera jamais de ces paysages.

Chips favoris : Il mange qu'une chose, ce sont des tartes.

L'écurie Ungava championne du monde ? : Oui, les doigts dans le nez !

Phobie : Passer un été sans travail de vacances !

Musique préférée : Wesh Alors de Jul

Citation favorite : C'est en faisant n'importe quoi qu'on devient n'importe qui.

Informations pratiques

Agenda Q1

- 26/09/2021 : Réunion de passage
- 8-9-10/10/2021 : Week-end
- 24/10/2021 : Réunion
- 27/10/2021 : Réunion de parents (en soirée)
- 13-14/11/2021 : Week-end
- 28/11/2021 : Réunion
- 17/12/2021 : Veillée de Noël

Agenda Q2

Voici les dates à bloquer pour les événements phares du deuxième quadrimestre :

- 2-6/04/2022 : Camp de Pâques
- 16-17/04/2022 : Gamelle Trophy
- 23/04/2022 : Fête des Unités

Absences

Veillez signaler les absences prévisibles au plus vite, et au plus tard le 1 octobre, via le formulaire sur le site internet sous Agenda > Signaler une absence. À partir du 2 octobre, ce formulaire ne sera plus accessible sur le site. Pour les absences imprévisibles (maladie ou autre), vous pouvez encore nous prévenir après cette date. Nous demandons alors au SCOUT (PAS ses parents) d'appeler OKAPI, qui est chef présence, pour le prévenir et lui expliquer la raison de son absence.

Finances

Le mode de paiement est la même que celui des 4 dernières années. C'est-à-dire que vous verserez le montant du premier quadrimestre à l'unité qui nous versera à son tour une certaine somme. Cependant, pour le second quadrimestre et le grand camp, les virements seront directement liés à la troupe.

Réunions

Pour toutes les réunions, nous vous demandons d'apporter (sauf contre-indication) :

- Votre uniforme impeccable
- Votre vélo en parfait état de marche
- Votre casque de vélo et une veste fluo
- Votre pique-nique et une gourde

Toutes les réunions commencent à 9h30 et se terminent à 17h. Le lieu de rendez-vous est toujours le même : Local Ungava au 250 avenue Parmentier à 1150 Bruxelles

Quelques petits rappels

- Lors de chaque activité scout (sans exception, donc même les réunions de patrouilles), les éclaireurs doivent porter leur uniforme impeccable (voir plus loin).
- A chaque réunion ou camp, les scouts doivent se munir d'un pique-nique pour le premier midi. 17
- Pour les WE, nous demandons à chaque scout d'emporter une gamelle (le plus pratique) ou une assiette, un verre, ainsi que des couverts pour manger.

Fiches médicales

La fiche médicale à remplir pour tout le monde se trouve à la fin de cet Ungava News. Merci de la remplir au plus vite et de la donner à Busard lors de la prochaine activité.

Communication

Chers scouts, le compte Instagram de la troupe continue à vous informer et à partager de superbes photos ! C'est l'outil parfait pour communiquer avec vous, et pour vous tenir au courant des dernières infos avant chaque activité ! N'hésitez pas à inviter tous vos amis et votre famille à suivre le compte de la troupe. Ils seront certainement ravis de pouvoir suivre de près nos aventures.



Chers parents, cette année, nous allons continuer à communiquer de la même façon que l'année dernière. C'est-à-dire que le site (ungava51.be) contiendra toutes les informations dont vous pourriez avoir besoin : à propos de la prochaine activité ou des activités ultérieures, des documents utiles (tous les Ungava News en PDF, le listing, ...), des photos, l'agenda, ...



Des messages WhatsApp vous seront envoyés pour vous indiquer que le site a été mis à jour. Aussi, nous compléterons les informations du site via WhatsApp et nous vous y enverrons aussi des informations de dernière minute. WhatsApp est aussi la façon la plus simple et la plus rapide de contacter le staff. Nous y sommes tous joignables, ainsi que par SMS ou appel sur notre numéro de GSM (hors WhatsApp, évidemment). Si vous ne disposez pas de compte WhatsApp, nous vous invitons à en créer un. Si toutefois, vous ne souhaitez pas rejoindre WhatsApp, nous pouvons ensemble trouver un moyen par lequel nous pourrions vous communiquer les informations transmises via WhatsApp (par sms par exemple).

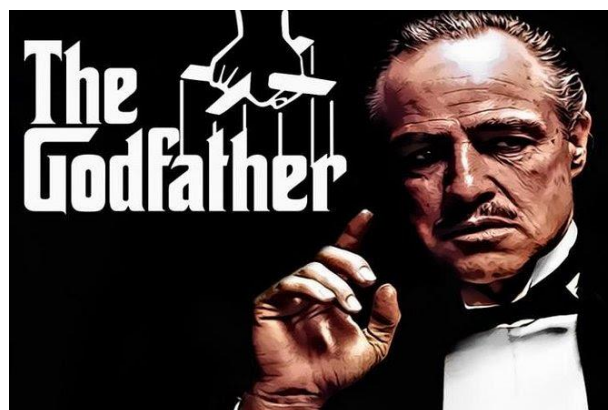
Enfin, la page Facebook (Troupe Ungava) de la troupe continuera à être active. Nous y partagerons des photos et de temps en temps des nouvelles de la troupe. Cependant, très peu d'informations importantes s'y retrouveront.

Parrains de patrouilles

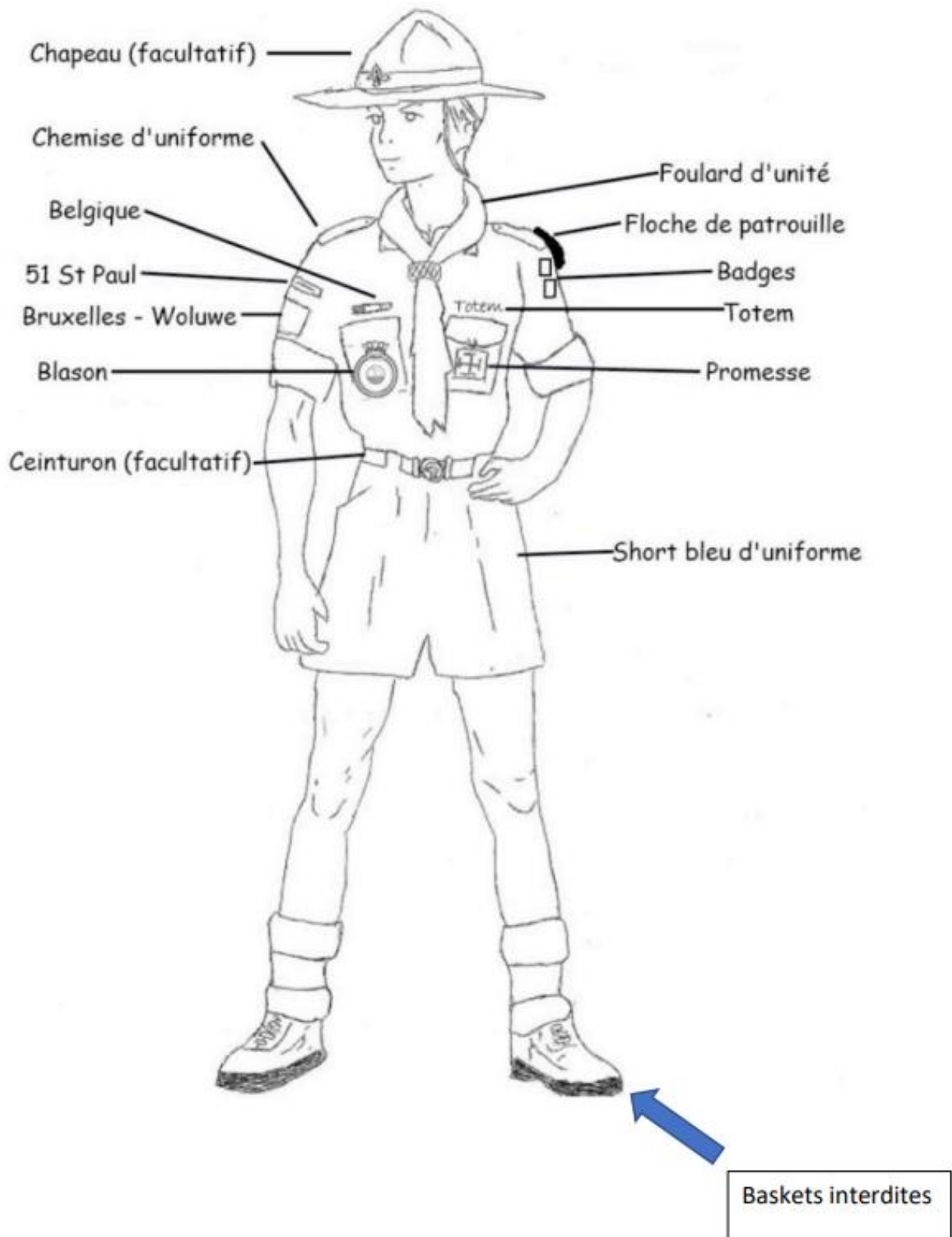
Comme la plupart d'entre-vous le sait, il y aura cette année (comme les autres années) le concept de parrains de patrouille. Chaque patrouille recevra donc un parrain (qui est un membre du staff).

Pour les premières années, vous devez sûrement vous demander ce qu'est un parrain de patrouille et à quoi est-ce qu'il sert. C'est donc un membre du staff qui a pour responsabilité de veiller au bon fonctionnement de sa patrouille. Durant toute l'année, n'hésitez pas à lui poser des questions ou à lui suggérer vos idées à propos de la patrouille.

Si vous avez le moindre souci, c'est vers lui que vous vous tournerez. Et c'est aussi avec votre parrain que vous passerez plus de moments et aurez donc des liens plus forts.



L'uniforme scout



Le massepain

Il est de retour pour faire des ravages parmi vos familles, amis et voisins. Il fait rêver tous ceux qui en connaissent le secret. Sous la forme d'une brique mais doux comme un nuage, à base d'amande, sucré à souhait, le saint massepain de la Ungava sera de la partie cette année.

Passons aux choses sérieuses, car il ne se vendra pas tout seul. Nous allons donc vendre, comme les années précédentes, du massepain. L'argent gagné grâce à la vente de celui-ci permettra d'entretenir les outils, les tentes, etc. Mais ça permettra surtout d'augmenter le budget pour les jeux et donc faire des trucs INCROYABLES ET SANS LIMITE (ou presque).

Le meilleur business scout sera forcément récompensé, tout d'abord par le respect de staff (inestimable) et aussi une autre petite surprise. Alors faites de votre mieux !! N'hésitez pas à vendre à plusieurs, avec votre CP ou SP ou quelqu'un de votre patrouille pour augmenter le bénéfice et profiter du temps ensemble.

Prix du massepain : 7€



Argent de patrouille

Avoir de l'argent de patrouille c'est toujours chouette ! Mais à quoi sert cet argent ?

Premièrement, il faut compléter sa malle de patrouille. Avoir tous les objets nécessaires est essentiel pour pouvoir cuisiner de délicieux plats pendant le Grand Camp et le Camp de Pâques. Vous n'irez pas très loin s'il vous manquait une casserole ou une poêle... Vous utiliserez donc une partie de l'argent pour acquérir toutes les casseroles, assiettes, ... qui auraient pu se perdre ou se casser pendant le Grand Camp. Ensuite, il faudra prévoir un budget pour acheter les ingrédients du concours cuisine. Et puis pour finir, on ne va pas se mentir, s'acheter plein de crasses tel que des bonbons et des chips pour la malle bouffe de la patrouille, il n'y a pas mieux. Vous aurez aussi besoin de vous acheter de la nourriture pendant le hike.

Cependant l'argent ne tombe pas du ciel. Pour gagner cet argent, il faudra que vous fassiez divers travaux : jardinage, cuisiner et vendre des gâteaux, aider à des déménagements, ... Faire ce genre de petits boulots en patrouille soude énormément la patrouille et il est donc très fortement conseillé de faire tous ces petits travaux en patrouille et non individuellement.

Maintenant que vous savez tout, au boulot les amis !!!

La malle de patrouille

La malle de patrouille est très importante pour que le camp se passe bien, il faut qu'elle soit en ordre.

Voici ce qu'il doit y avoir dedans AU MINIMUM :

- Casseroles poêles (en bon état)
- Allumettes/ briquet assiettes (en suffisance)
- Couverts (en suffisance)
- Papier journal
- Maniques
- Ustensiles de cuisine
- Épices
- Sucre & sel
- Verres
- Trousse de soin de patrouille
- Ouvre-boîte
- PAS de zip
- Passoire

Le vélo à la Ungava

UNE REUNION = UN VÉLO EN ORDRE

Même si nous ne sommes pas une réelle « Troupe Vélo », la Ungava a quand même l'habitude de faire un maximum de déplacements à vélo. En effet, c'est le meilleur moyen de se déplacer de manière amusante et sportive tout en gagnant beaucoup de temps.

Nous allons donc te demander à toi, ô scout de la Ungava, de venir à TOUTES les réunions à vélo. Si tu habites vraiment loin du local, il faudra demander à tes parents de te conduire au local, le vélo dans le coffre.

Ceci ne vaut PAS pour les camps. Si tu as besoin de ton vélo au camp, cela te sera demandé explicitement.

Tous les avantages des déplacements à vélo, ne doivent pas nous faire oublier une chose qui nous tient très fort à cœur : la SECURITE.

Et cette sécurité, passe tout d'abord par un vélo bien en ordre, prêt à avaler les kilomètres.

Voici quelques points auxquels il est impératif de penser avant de venir à une réunion à vélo.

- 1) **Les pneus** : Ils doivent être bien sûr en bon état. Sans le moindre petit trou. Et bien sûr bien gonflés ! Des pneus mal gonflés obligent à faire beaucoup plus d'effort pour avancer.
- 2) **Les freins** : Autant les pédales servent à avancer, autant quand on roule on est obligé de freiner pour s'immobiliser. Les freins sont un élément primordial de la sécurité. Autant pour le cycliste que pour ceux qui l'entourent ! Veillez donc à ce que vos patins de freins soient en bon état et pas trop usés.
- 3) **Le changement de vitesse** : Il est aussi important de pouvoir changer de vitesse facilement pour pouvoir attaquer les montées et avancer sur les plats et faux plats. Vérifiez donc bien que ça marche. Les câbles doivent être bien tendus, et les dents des pignons bien pointues. Si ce n'est pas le cas, c'est à cause de l'usure. Il faudra penser à remplacer alors...
- 4) **La selle et le guidon** : Vérifiez votre position sur le vélo. Cela vous évitera un mal au dos et un trop gros effort physique.
- 5) **Les roues** : Vérifiez qu'elles ne soient pas voilées. Si c'est le cas, un professionnel peut vous la dévoiler rapidement et ça ne coûte presque rien !

Mais la sécurité passe aussi par le CASQUE bien évidemment. Il réduit très nettement le risque de blessures lors d'un accident. Comme nous bougeons souvent en grand groupe ou même en patrouille, pas toujours dans les bois, nous avons décidé de rendre le port du casque OBLIGATOIRE.

Rien ne sera plus important, lors de déplacements en Troupe ou en patrouille, que la PRUDENCE. Chacun devra se comporter de manière la plus responsable possible. Très vite, quand on est en groupe, on a tendance à oublier les règles de sécurité les plus élémentaires. En Belgique il y a beaucoup de trafic sur toutes nos routes. Faisons attention, et on évitera bien des problèmes. Les règles concrètes seront répétées avant chaque long déplacement.

Parfois nous avons des camps à vélo, vous serez obligés de porter toutes vos affaires pendant le voyage. Vous aurez alors deux possibilités pour le transport :

- 1) Les fontes : Ce sont des « sacoches » sur votre porte-bagages, dans lesquelles vous mettez la plus grande partie de vos affaires. Il y a toujours moyen d'attacher son sac de couchage au-dessus de celles-ci. Et rien ne vous empêche de prendre un petit sac à dos pour ce qu'il vous reste.

+ : Pas de mal au dos, moins chaud

- : Cela tient moins bien : souvent un sac de couchage ou autre qui tombe, vu le poids sur l'arrière du vélo, tu devras pédaler plus dur pour avancer : surtout dans les montées.

- 2) Le sac à dos classique : Pas grand-chose à rajouter. Tu roules avec ton sac sur le dos.

+ : Pédale plus facilement, pas de risque de fontes qui se prennent dans les rayons

- : Risque de mal au dos

C'est à toi de choisir ce qui te convient le mieux. A la troupe, les deux systèmes reviennent souvent.



Les progressions à la troupe

La première année

La totémisation

La totémisation est une progression s'adressant aux premières années. Ceux-ci reçoivent leurs totems à la fin de la totémisation. Voilà un an que tous les anciens vous observent et vous accueillent du mieux qu'ils peuvent. Ils ont trouvé en vous de nombreuses qualités, des tas de choses que vous ne soupçonnez peut-être pas vous-même. Par le biais de la totémisation, ils ont décidé de vous les faire découvrir. Vous devrez de temps en temps mordre sur votre chique. Lorsque ce sera le cas, essayez de ne pas penser que nous sommes de "sadiques", car loin de là est notre idée. Pensez surtout à ce qui a été dit plus haut : nous sommes là pour vous faire découvrir que vous êtes beaucoup plus que ce que vous voulez croire que vous êtes. Recevoir un totem, c'est en quelque sorte la marque que vous êtes vraiment intégré dans la troupe.

La loi scout

Avec tes copains, en troupe, à la maison, rappelle-toi de temps en temps qu'il est de ton devoir de mettre en application la loi scout. Elle est simple et facile à comprendre mais tellement difficile à respecter : chacun de nous doit se surpasser pour cela, mais ce n'est pas impossible. Nous en reparlerons avec les scouts de première année au grand-camp. C'est souvent, à l'occasion de la totémisation que les scouts apprennent par cœur la loi scout. En voici le contenu, depuis le récent changement de 2012 :

1. Le scout fait et mérite confiance.
2. Le scout s'engage là où il vit.
3. Le scout rend service et agit pour un monde plus juste.
4. Le scout est solidaire et est un frère pour de tous.
5. Le scout accueille et respecte les autres. 24
6. Le scout découvre et respecte la nature.
7. Le scout fait tout de son mieux.
8. Le scout sourit et chante, même dans les difficultés.
9. Le scout partage et ne gaspille rien.
10. Le scout respecte son corps et développe son esprit.

Cette progression est tenue secrète depuis des générations, c'est pourquoi, nous ne pouvons rien dire de plus à ce sujet mais il est évident qu'elle est un pilier central de la vie scout.

La deuxième année

La Promesse

Ce petit article ne s'adresse pas qu'aux promettants. Prends aussi cinq minutes de le lire, toi pour qui c'est la première année à la troupe, et qui ne connaît pas encore la place de la promesse dans la vie de l'éclaireur. Toi, le "vieux" qui a déjà fait ta promesse, mais qui ne t'en souviens peut-être pas, lis-le aussi. Tu abordes ton deuxième grand-camp, il y a presque deux ans que tu chemines avec la troupe. Par ta totémisation, tu as déjà vécu une première étape d'intégration à la Ungava. Ce grand-camp verra la deuxième étape de ta progression personnelle : la Promesse. Tu pourrais déjà aujourd'hui commencer à y penser.

Qu'est-ce que la promesse ? C'est un engagement supplémentaire qu'un scout de deuxième année peut prendre vis-à-vis de la troupe, devant laquelle il prononce un engagement. Cette promesse lui donne un but, un objectif de plus dans sa vie scout et dans sa vie de tous les jours. Le promettant fera alors partie du « noyau » de la troupe, sur qui les autres doivent pouvoir compter. Il deviendra un « pilier » de la troupe sans lequel il manquera toujours quelque chose.

Comment se prépare la promesse ? Une étape aussi importante, par laquelle le promettant décide de s'impliquer encore plus dans le groupe, ça se prépare, ça se discute. C'est pourquoi chaque promettant se réunira plusieurs fois pendant le grand-camp pour réfléchir avec les autres ainsi qu'avec le staff et d'autres scouts qui l'ont déjà faite et bien souvent en compagnie de Courlis. Les thèmes des réflexions ? Sa vie à la troupe, ses points forts, ses points faibles, la place du Seigneur dans sa vie et celle de la troupe, ce qu'il voudrait améliorer. Ces réflexions l'amèneront à rédiger un petit texte de promesse qu'il récitera au cours de la cérémonie consacrée aux promesses.

La première (ancien texte toujours très connu et utilisé) proposition de texte de base de la promesse étant :

“ Sur ma fierté et en espérant la joie de Dieu,
Je m'engage à chercher Dieu dans une communauté chrétienne,
à servir le Roi, la Belgique et l'Europe,
à aider mon prochain en toutes circonstances et à observer la loi scout.
En particulier, je promets de ... “

La deuxième (nouvelle en vigueur) proposition de texte de base de la promesse étant :

« Je souhaite, en mon âme et conscience,
me joindre à la fraternité scout mondiale,
rendre le monde meilleur et
participer à la construction de la paix.

Je m'engage,
à travers mon épanouissement personnel, social et spirituel,
à vivre, chaque jour, au mieux, les valeurs de la Loi scout
et en particulier, je promets de...»

Pourquoi une cérémonie ? Avec la totémisation et le brevet (pour ceux qui quittent la troupe), la promesse est une des trois grandes « fêtes » dans la progression de l'éclaireur : c'est la première raison pour lui donner un faste particulier. A côté de cela, l'engagement que la promettant prend n'est pas une parole banale qu'il prononce en l'air : il s'efforcera de la respecter en prenant comme témoin Dieu et la troupe – pas des témoins passifs – ce n'est qu'avec leur aide qu'il pourra tenir parole. C'est un engagement envers eux qu'il prendra ce qui explique aussi le caractère solennel de cet événement.

Pourquoi encore une promesse ? « J'en ai déjà fait une à la meute. » C'est vrai mais la vie scout du futur promettant ne s'est pas arrêté à ce moment-là, il a évolué, les gars qui l'entourent ne sont plus les mêmes, il voit la vie d'une manière différente. Sans doute a-t-il déjà amélioré ce qu'il avait promis d'améliorer à l'époque. Un scout fait une promesse chez les loups mais en fait aussi une chez les éclaireurs et fera, sans doute, encore un engagement chez les pionniers.

La promesse : une fin ou un début ? Si l'élaboration du texte de promesse marque la fin d'un cheminement personnel de réflexion, le plus dur restera encore à faire : tenir cette promesse en posant des actes, se la remémorer souvent, accepter que ceux qui ont été témoins de son engagement lui le rappellent lorsqu'il semble l'oublier un peu trop, faire de temps en temps le point... La troupe, le staff, le parrain que le promettant a choisi seront toujours là pour le soutenir et l'aider à réaliser sa promesse.

La troisième année

Le Qualificatif

Après un an, les anciens étaient capables de vous donner un totem mais malgré tout ils ne vous connaissent pas encore assez pour vous donner un qualificatif. Ainsi, nous attendons plus longtemps pour vous le donner. De cette manière, on espère vous donner le meilleur quali qui vous convienne. Si on vous donne un quali, c'est pour que vous puissiez encore l'améliorer mais surtout pour que vous l'utilisiez au service des autres, pour en faire bénéficier les autres. Pendant le Camp, n'oubliez pas cette phrase (ci-dessus), vous qui êtes déjà qualifié.

La quatrième année

Le brevet

Le brevet est un grand bilan des années scoutées passées à la troupe. C'est le moment, pour les quatrièmes années de faire le point à la fin de leur dernier grand-camp avant de partir vers d'autres horizons. Et c'est également l'occasion de transmettre aux plus jeunes tous les savoirs, toutes les expériences (bonnes ou mauvaises), toutes les découvertes et toutes les valeurs importantes qu'ils ont apprises à la troupe afin que cette dernière ne cesse de grandir, de s'améliorer en évitant les points négatifs du passé et en prenant comme idéal les points positifs.

Le brevet, c'est se choisir un idéal qu'on veut suivre, se remettre en question, faire un choix dans sa vie, se remémorer et apprendre aux autres...

En pratique, chaque quatrième année est invité à se comparer à un arbre, une œuvre d'art, un objet de la vie de tous les jours et à un personnage célèbre ainsi qu'à dire ce qu'il pense avoir apporté à la troupe et ce que la troupe lui a apporté. Les grands de la troupe sont aussi invités, à ce moment, à présenter une devise à la troupe.

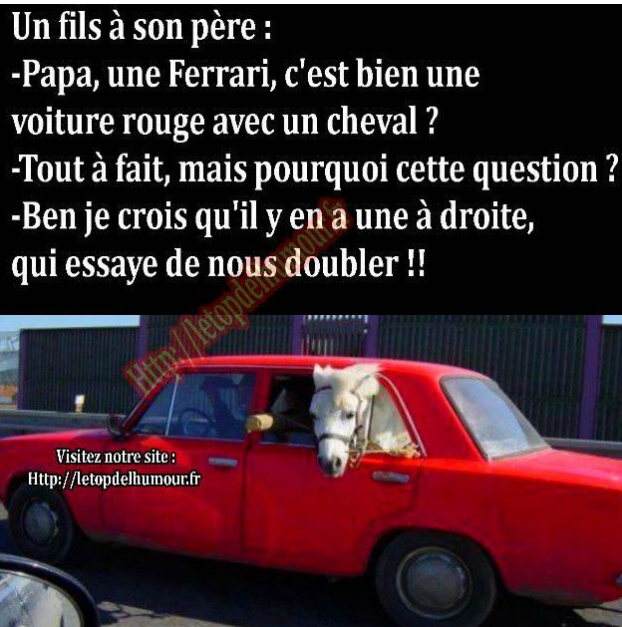
Premières photos du Grand Camp





Blagues

- C'est un Français qui pousse sa Mercedes toute neuve sur l'autoroute. Un gendarme s'arrête et lui demande quelle est la panne. - Non, elle n'est pas en panne, elle est neuve, mais le garagiste m'a dit, pendant le rodage, vous roulez à 50 km/h en ville et vous la poussez un peu sur l'autoroute.
- Busard et Barzoï discutent de leur nouvel achat.
Busard dit : « Tu sais, moi, dans ma nouvelle Fiat Multipla, j'ai l'air conditionné
Barzoï rétorque : « Oh tu sais moi, dans ma nouvelle Sharan, j'ai l'AirBag »
Okapi arrive et s'écrie : « Vous savez, dans ma Beetle vieille de 15 ans qui ne démarre plus sans pousser un cri venu des enfers, j'ai l'air con !! »
- Deux chefs de l'unité Saint-Paul sont en train de conduire un camion. Ils arrivent près d'un pont. Problème, le camion ne passe pas et sa hauteur est trop haute.
Le chef de la Ungava s'écrie : « On va tenter de dégonfler les pneus, peut-être que ça passera... »
Le chef Argapura rétorque alors : « Mais non ! C'est en haut que ça ne passe pas ! »



QUAND TU TOMBES SUR LA VOITURE QUE TU DESSINAIS À LA MATERNELLE



On vous invite aussi à aller voir les films CARS, à faire attention quand vous traversez la route, à utiliser votre vélo un max mais surtout à lire l' Arrêté royal du 1er décembre 1975 portant règlement général sur la police de la circulation routière et de l'usage de la voie publique, plus communément appelé le Code de la Route.



Fiche santé individuelle

À compléter par les parents, représentant légal ou membre majeur au début de chaque année scoute, avant le camp, la formation et le début des activités scoutées.

Insérez ici une vignette de mutuelle
Insérez ici une vignette de mutuelle

Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées. N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.

Identité du participant

Nom : Prénom :
 Né(e) le Numéro de registre national :
 Adresse : rue n° bte
 Localité : CP : tél. / GSM :
 Pays : Email :

Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom et Prénom :	Nom et Prénom :
Lien de parenté :	Lien de parenté :
Tél. / GSM :	Tél. / GSM :
Email :	Email :
Remarque(s) :	Remarque(s) :

Coordonnées du médecin traitant

Nom et prénom :
 Adresse :
 Tél. / GSM :

Informations confidentielles concernant la santé du participant

Taille : Poids :
 Le participant peut-il prendre part aux **activités** proposées ? (sport, excursions, jeux, baignade...) OUI NON

Le participant sait-il **nager** ? Très bien Bien Moyennement bien Difficilement Pas du tout
 Le participant souffre-t-il (de manière permanente ou régulière) de :

<input type="checkbox"/> diabète	<input type="checkbox"/> mal des transports	<input type="checkbox"/> affection cardiaque	<input type="checkbox"/> handicap mental
<input type="checkbox"/> asthme	<input type="checkbox"/> rhumatisme	<input type="checkbox"/> affection cutanée	<input type="checkbox"/> handicap moteur
<input type="checkbox"/> épilepsie	<input type="checkbox"/> énurésie nocturne	<input type="checkbox"/> somnambulisme	<input type="checkbox"/> maux de tête / migraines

Si vous avez coché une ou plusieurs cases, merci d'indiquer la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir :

.....

Quelles sont les autres **maladies importantes** ou les **interventions chirurgicales** qu'a dû subir le participant ? (appendicite, rougeole...) + années respectives

.....



Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants pour le bon déroulement des activités / du camp (problèmes de sommeil, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...) :

.....
.....

Le participant est-il en ordre de **vaccination contre le tétanos** ? NON OUI

Date du dernier rappel :

Le participant est-il **allergique à certaines substances, aliments ou médicaments** ? OUI NON

Si oui, lesquels ?

Quelles en sont les conséquences ?

A-t-il un **régime alimentaire particulier** ? Si oui, lequel ?

.....

Le participant doit-il **prendre des médicaments quotidiennement** ? NON OUI

Si oui, lesquels ?

Préciser le dosage et les quantités :

Quand ?

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? OUI NON

(nous rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants)

Si le participant fait partie d'un groupe à risques du covid-19 (voir liste jointe) :

Celui-ci a reçu un avis favorable de son médecin traitant quant à sa participation aux activités scouts.

Les coordonnées complètes du médecin traitant ont été renseignées sur le recto de la fiche santé.

Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments suivants et ce à bon escient : paracétamol, antiseptique (de type Chlorhexidine), pommade apaisante (sur avis médical ou du pharmacien).

« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. »

Date et signature du parent

Date et signature du parent

Le traitement des données médicales est effectué dans le cadre de nos activités légitimes et moyennant les garanties appropriées, conformément à l'article 9 §2 du Règlement général relatif à la protection des données. Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la législation relative à la protection de la vie privée ainsi qu'à la loi du 19 juillet 2006, modifiant celle du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires, et sont soumis au secret professionnel tel que stipulée dans l'article 458 du Code pénal.

Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites au plus tard un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.

Les informations relatives à nos traitements et à vos droits en qualité de personnes concernées sont disponibles dans notre charte de protection des données personnelles (disponible sur lesscouts.be/vieprivee).

